

## 第4回木津川市若者会議結果要旨

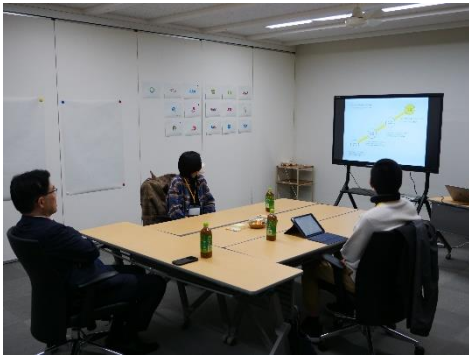
日時：令和7年2月23日（日）10:00～12:00

場所：木津川市役所 4階 会議室4-1

参加者：2名

### ①前回の振り返り

（木津川クリエイター部 松田氏）



### ②シビックプライドメッセージとシンボルマーク案の共有、確認、決定

・案を掲示して確認。話し合いを経てシビックプライドメッセージとシンボルマークを決定した。



※決定したシンボルマーク



シンボルマーク



サブシンボルマーク

（プロジェクトごとに使用）

### ③次年度に向けたメンバー集めの企画

- ・ どうすれば、若者会議参加者を増やせるのかについて案を考える。



### ④まとめ 市長感想



### 【集合写真】



【参考】



2025. 2. 23 (日) 10:00 - 12:00

# 若者会議

Kizugawa Youth Conference 2024

第4回  
ビジュアルワーク  
シンボルマーク  
決定!!

## 今年度の若者会議



「次」は『どう発信』していか、トライする。  
想像のよちがある。

- 前回でできたコトバ
- ☆ CUTE
  - ☆ のちから
  - ☆ WAO



11月1番票の多めの  
**Cute!**  
キズトのカラフルタウン

**WAO**  
○ことば  
そのまま。  
あまり意味  
説明  
できなさそう...

2番目の  
**WAO!**

目やう  
かか  
かか  
/かわ

目やう  
かか  
かか

3-スロー系  
など  
色変更も  
1111かき。

★色をかえて  
活字かき。  
フカリやま。

○○のちから  
豆頭も変えて  
フカリま。

大人が  
かか... 木津川  
ネリに... 波...  
かき... 1x-2x

のちから  
「ナニのちから」と説明できるとみんなナタク。してくれそう。



☆Cuteは  
7色より少ないと  
きえるかな...  
→シンプルにしたい。

- Cute.**
- ・古いまち(旧藩)はキッカ。
  - ・113人な意味。
  - ・ひびきが1111



- 色も大事
- ・オレンジ
  - ・ブルー
  - ・ピンク

食べもの  
歴史形  
などかき  
あは?  
みる色は  
木津川の  
スローにみえそう。



ステッカー  
ってCute  
もって来たかな



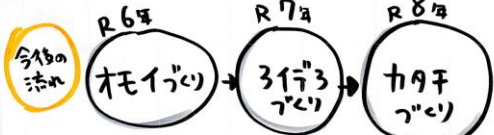
これまでに出た3173



このかわつたcuteをメインとして.



- 広告
- ウェブ
- ロゴ
- WS
- フード
- フェスティバル
- 情報発信拠点



たのしいことをやると人はあつまる!  
イベントがなにか? だから鼻くちやしてほしい.



まずは、若者会議をF.O.でしよう。  
仲間をいやす!

次年度に向けたメモあつめの企画。  
10代後半~20代

若者  
学校へいこ。  
地域の団体へいこ。  
何かのイベントをつかう。  
何してるのか、はきりあがる。  
「数%」?  
定額0%にしたい!! とさせる。

若い人が活きているなという感じ。  
全国からあつまる / コラボする。  
**MOVEMENT**

市も利用してやろう!! 市長  
何かは自走してほしいと思ってる。  
何かあつめ発信しやあ!!  
千円? 900円?  
信頼。

行政感あまりたさな!! ほろろ!!!  
若者会議 = 数回しかくする。  
1ヶ月は11ヶ月!

活動報告で意見あつめ。  
参加OKにしてあげる?  
まかせよう!

場づくり

中学・高校へ働きかける  
自分もやりたい企画のイベント。Ex. 防災

★言葉の切り口  
かんがえる。

木津川市の  
「Cute」な  
ところを考て!

フォトコンテスト



開催!

SNSにおき

「Cute」な  
まち  
使う。



次年度の  
企画に...

...メンバーあつめ。

ハッシュタグ  
決めておく。 #Cute.

★これからは  
どんどんやりたいこと  
言っていくこと!



「グラフィック  
レコーディング」  
を  
発信/活用  
してみる。



★若者会議



かっこ  
な名前  
をかえる。

「Cuteな会議」



谷口市長  
ごあいさつ。

まごみなさんに  
来ていただいた  
プロセス大事。

もっと若い世代との  
交流もみはえる。

Cute&  
のちから  
大きな成果を  
えらませる。

11月には  
市長になる  
できるよ!



西村さん



楠見さん



ちば  
さん